Simulateur de tic tac toe

Tom Rochette <tom.rochette@coreteks.org>

May 16, 2018 — 9f805a11

Description
Le simulateur de TicTacToe est un système très simple développé en microC. Il s'agit d'un système communicant via mailboxes (sémaphores). Il est possible de créer des grilles de jeux de tailles variables (3 à 25), dans lesquels une intelligence articifielle «de base» essaie de gagner la partie contre des rivaux (aussi intelligences artificielles).

Snippet

Options(features)

- Possibilité de créer des grilles de TicTacToc de 3 à 25 de côté
- Intelligences artificielles «stupides»
- Gestion des priorités dans le système (il s'agit d'un système en temps réel)

Aperçu