

Simulateur de tic tac toe

Tom Rochette <tom.rochette@coreteks.org>

December 21, 2025 — [77e1b28a](#)

Description

Le simulateur de TicTacToe est un système très simple développé en microC. Il s'agit d'un système communiquant via mailboxes (sémaphores). Il est possible de créer des grilles de jeux de tailles variables (3 à 25), dans lesquels une intelligence artificielle «de base» essaie de gagner la partie contre des rivaux (aussi intelligences artificielles).

Snippet

Options(features)

- Possibilité de créer des grilles de TicTacToc de 3 à 25 de côté
- Intelligences artificielles «stupides»
- Gestion des priorités dans le système (il s'agit d'un système en temps réel)

Aperçu